MS Teams pour les étudiant·e·s

Ce document sera remis à jour périodiquement, il faut donc le consulter à l'adresse suivante :

https://www3.unifr.ch/psycho/fr/assets/public/docs/memo_mst_etu_fr.pdf

Avant le début du semestre

- Valider son adresse de courriel, afin d'activer son compte unifr.ch ; sans ceci, il ne sera pas possible d'accéder à MS Teams à l'Université de Fribourg
- Installer MS Teams
 - aller à la page : <u>https://www3.unifr.ch/it/fr/ms-teams.html</u>
 - cliquer sur « Accéder à MS Teams » (la boîte orange)
 - s'enregistrer avec l'adresse et le mot de passe @unifr.ch
 - choisir (ou non) de rester connecté
 - télécharger l'application (en principe, l'application proposée est compatible avec le système : MS Windows, MacOS, Linux ; il existe également une version pour mobiles) et l'installer



- il est possible d'utiliser l'application web, mais celle-ci n'offre pas toutes les possibilités que possède l'application installée
- Pour recommencer le processus ou si l'application web s'ouvre directement et sans proposer le téléchargement, il faut se déconnecter de l'application web : cliquer sur l'icône de profil en haut à droite, puis « Se déconnecter », et recommencer le processus à l'adresse ci-dessus.

Remarque concernant les navigateurs

En se connectant à l'adresse <u>https://teams.microsoft.com</u>, les navigateurs suivants :

- Chrome / Chromium
- MS Edge (la dernière version)
- Firefox

permettent la plupart des opérations sous MS Teams : cependant, il n'existe pas la possibilité de rejoindre des réunions ou des vidéo-conférences (sur certaines plateformes, Chrome / Chromium possèdent des fonctionnalités supplémentaires).

Seulement l'application téléchargée permet **toutes** les opérations.

(eb / v.1.0 / 16.10.2020)



Avant le cours

•

Rejoindre une équipe à l'aide d'un code (la 1ère fois)

Si l'enseignant e vous a communiqué un code pour accéder à une équipe :

- ouvrir l'application MS Teams
- (optionnel) ou le navigateur à l'adresse : <u>https://teams.microsoft.com/</u>
- s'enregistrer avec les paramètres de l'Université (courriel + mot de passe)
 - o (optionnel, cf. remarque ci-dessus) pour utiliser l'application web, choisir « Utilisez l'application web à la place »; il n'y pas de problème pour réaliser *cette* procédure dans l'application web
- dans la barre de menu de gauche (cf. image ci-dessous, point 1), cliquer sur « Équipes »
- dans le coin en haut à droite, cliquer sur « Rejoindre ou créer une équipe » (cf. image cidessous, point 2)

< >		Q Rechercher				🥦 – 🗇 ×
Activité	Équipes				7 0 8	Rejoindre ou créer une équipe
Conversation	✓ Vos équipes				:	2
	1					
Calendrier	- k			CE		
Appels			Bachelor Colloquium Rasch Lab (20/21)	Cours environne habitat	ment et	
Fichiers						
Planificateur						
	 Équipes masquées 					
Applications						
(?) Aide						

• saisir le code que vous avez reçu, sous « Rejoindre une équipe à l'aide d'un code »



• puis cliquer sur le bouton « Rejoindre l'équipe »

Rejoindre une équipe à l'aide d'un code					
test1234					
Rejoindre l'équipe					

• vous serez redirigez vers la page de l'équipe.



Lors du cours

Contrôler les paramètres micro et caméra

Si nécessaire, vous avez 2 possibilités :

- cliquer sur l'icône en haut à droite (cf. image ci-contre) puis sur « Paramètres » et ensuite « Périphériques » ; seulement à cet endroit, vous avez la possibilité de configurer **et** tester le matériel
- ou, lorsque la réunion a déjà démarré, sous « Autres actions » (cercle bleu) : cliquer sur « Afficher les paramètres de périphériques » (cf. image ci-dessous).

② Afficher les paramètres de périphérique					
Afficher les notes de réunion					
띠, Passer en mode plein écran					
C Activer les sous-titres en direct (préversion, anglais des États-Unis uniquement)					
iii Clavier					
O Démarrer l'enregistrement					
っ Mettre fin à la réunion					
🔎 Désactiver la vidéo entrante					
00:22 💉 🌢 🖓 💬 🖑 🗉 👸	~				



Rejoindre une équipe après s'être déjà inscrite

Si l'enseignant e vous a communiqué un lien pour accéder à une équipe, et **après** avoir suivi la procédure ci-dessus (« Rejoindre une équipe à l'aide d'un code »), il vous suffit de cliquer sur le lien en question, ou de le copier dans un navigateur, et vous serez automatiquement dirigé e vers la page de l'équipe.

Rejoindre une réunion / un événement

Si l'enseignant e vous a communiqué un lien pour accéder à une réunion / un événement, cliquez sur ce lien et vous serez redirigé e vers la page de la réunion / l'événement. Selon la configuration que l'enseignant e aura mise en place, vous serez accepté directement ou mis en attente pour acceptation.

Pendant le cours

- Pour éviter de perturber le cours, **désactiver caméra et microphone**, sauf pour les interventions ; ne pas oublier de les désactiver à nouveau après l'intervention !
- Possibilité d'interagir en levant la main



Plus d'informations

https://www3.unifr.ch/it/fr/ms-teams.html

https://support.microsoft.com/fr-fr/office/formation-vidéo-microsoft-teams-4f108e54-240b-4351-8084-b1089f0d21d7

https://www3.unifr.ch/it/fr/teletravail-vademecum.html

