

## Principales fonctionnalités

Chaque livre peut être lu, écouté ou vous pouvez le lire à haute voix en vous enregistrant.

storyplay'r



### Le dragon qui crachait n'importe quoi Sylvain Zorzin & Brice Follet

16 pages, 1276 mots | 11 minutes de lecture | © Éditions Père Fouettard, 2016, pour la 1ère édition - tous droits réservés

Lire

Ecouter

S'enregistrer



Dans le mode de lecture, un volet avec le texte peut être affiché au moyen du bouton ci-contre.

Il est alors possible de choisir différentes polices, dont *OpenDyslexic*, d'agrandir le texte, de changer la couleur du fond, et de modifier plusieurs paramètres pour faciliter la lecture en fonction des difficultés rencontrées ou de l'exercice de lecture que vous souhaitez faire faire à vos élèves.

Ces mêmes fonctionnalités sont disponibles dans le mode d'écoute. Lorsque vous souhaitez écouter une histoire, vous pouvez choisir de tourner les pages, d'écouter en continu ou encore d'écouter Karaoké, fonctionnalité qui allume les mots du texte au fur et à mesure de la narration.

Lire et enregistrer l'histoire avec sa propre voix.

En cas de besoin, toutes ces fonctionnalités et d'autres encore vous sont expliquées dans les tutoriaux sur cette page : <https://www.storyplayr.com/aide/tutoriaux>

## Création de rallyes lecture

Une autre fonctionnalité utile de Storyplay'r est la création de rallyes lecture pour les élèves : vous choisissez une liste de livres que vous souhaitez faire lire et/ou écouter à vos élèves et vous leur en donnez l'accès. Ils peuvent ensuite se connecter pour accéder aux titres, les lire, faire les activités proposées (quiz, lecture à voix haute avec enregistrement de la voix, etc.) et, de votre côté, vous pouvez suivre leur progression.

Vous trouverez toutes les informations nécessaires à l'utilisation des rallyes lecture sur cette page : <https://www.storyplayr.com/aide/rallyes-lectures-storyplayr>

## Application Storyplay'r



L'application vous permet notamment de télécharger les histoires afin de pouvoir les lire, les écouter et les enregistrer, même sans connexion internet. Pour l'utiliser, vous devez auparavant vous connecter à l'aide de vos identifiants.

En cas de questions, n'hésitez pas à contacter la Médiathèque à l'adresse [mfdp@unifr.ch](mailto:mfdp@unifr.ch).