

CERF – Séminaire de recherche – 12^{ème} édition

4 décembre 2020

Formulaire d'inscription : <https://www3.unifr.ch/form/cerf/view.php?id=14859>

Lien vers la réunion Teams : <https://cutt.ly/Vqky8DE>

Les travaux des doctorant·e·s au CERF

09h00	Accueil
09h05	Présentation 1 : Pecha Kucha (20 secondes *20 slides) Analyse des dynamiques sous-jacentes aux comportements apprenants des élèves. Présentation de quelques résultats discutés dans la thèse. <i>Zoe Albisetti</i>
09h12–09.25	Échanges et discussion
09h30	Présentation 2 Modéliser l'expérience vécue par les apprenants/joueurs dans un jeu d'apprentissage. <i>Simon Morard</i>
09h40–09.50	Échanges et discussion
09h50–10.00	Présentation 3 Émotion et apprentissages. <i>Elisabeth Waroux</i>
10.00–10.10	Échanges et discussion
10h10–10h30	Pause
10h30–10h50	Présentation 4 Recherche orientée par la conception : présentation d'un modèle pour analyser les éléments partagés dans une séance de travail. <i>Elsa Paukovics</i>
10h50–11.00	Échanges et discussion
11h05–11h25	Présentation 5 Analyse des erreurs comme support au débriefing des savoirs informatiques dans <i>Programming Game</i>. <i>Maud Plumettaz-Sieber</i>
11h25–11.35	Échanges et discussion
11h40–11.50	Présentation 6 Co-concevoir une méthode et des outils pour faciliter les collaborations dans le processus de conception des jeux d'apprentissage numériques, un triple ancrage théorique. <i>Estelle Prior</i>
11h50–11.55	Échanges et discussion
11h55-12h	Clôture du séminaire